시연 순서

* 서버를 내 방 데스크탑에서 키기 (원격)
* 클라를 발표자가 키기 (IP 입력 및 접속: 210.99.123.127)
* 다른 클라를 기다리는 콘솔창 보여주고 성주가 회색 노트북으로 클라 접속
* 클라 접속 시 윈도우창이 켜지며 두 플레이어가 나타남, 파란, 초록
* 애니메이션 시연 (마우스 좌우, 1, 2, e(상호작용)), 애니메이션 간 블렌딩, 회전 보간 설명
* 이펙트 시연(위와 동시에) - 공격시 검광, 스킬1 시 바닥 이펙트 -> 플레이어마다 색 다르게
* npc 가까워지면 라이트 생기는거 보여주고 자질구리한 오브젝트 충돌은 피해서 가기 (뚫음)
* 몬스터한테 달려가기 (둘이 같이), 체력바 설명
* 몬스터와 타겟 플레이어의 거리가 일정 이상이면 몬스터 이동시작
* 몬스터가 플레이어와 일정거리 이하가 되면 공격하고 IDLE 상태가 되었다가 일정시간 후 랜덤하게 다른 타겟을 정하고 쫓아가서 때린다.
* 플레이어가 몬스터 공격 시 피격 상태가 되며, IDLE 상태 후 (피격 안됨 이때는) 다시 다른 타겟 쫓아감
* 5대 맞으면 죽고, 디졸브로 사라짐.
* 둘이 같이 포탈로 가면 씬전환이 되며 다음 씬으로 이동

**여기까지~~**